都市與計劃 (民國一百零八年)
第四十六卷　第一期　第 61～85 頁
Journal of City and Planning (2019)
Vol.46, No.1, pp. 61～85

運用實景情境模擬影片探討都會區自行車道之衝突管理

顏宏旭[1]、張峻豪[2]

論 文 投 稿 日 期：107年03月09日
第一次修正日期：107年10月03日
第二次修正日期：107年12月26日
論 文 接 受 日 期：108年01月03日

摘要

本研究目的爲探討自行車騎士於都會區自行車道上對不同遊憩衝突情境的接受度，及其遭遇遊憩衝突後所採取之調適行爲。實驗中將不同活動族群及人數組合於實景中拍攝 17 項不同衝突情境的實驗組合影片並搭配問卷進行施測，共獲 389 份有效樣本數並運用 MANOVA 進行分析。結果發現：(1) 自行車騎士在並排騎乘時會產生遊憩衝突。(2) 自行車與健行者混行中，在交互作用下產生非常嚴重遊憩衝突。(3) 自行車騎士對於慢跑者所產生的遊憩衝突有較低的衝突程度。(4) 在不同活動群組的遊憩衝突交互作用中，以健行者及二人以上之活動族群對自行車騎士所產生之遊憩衝突較爲嚴重。研究結果對實務上之建議如下：(1) 健行者建議不要於自行車道上活動且應嚴禁自行車並行。(2) 強化教育活動之正確規範，軟性規勸不當行爲活動的發生。在後續研究上的建議：(1) 未來可比較不同活動在不同行進速度上之遊憩衝突程度。(2) 實地情境模擬的效果相較於高技術門檻的 3D 動畫有較低製作成本的優勢，是未來相關研究可以採用的手法。

關鍵詞：調適行爲、接受度、遊憩替代

DOI: 10.6128/CP.201903_46(1).0003

1. 國立虎尾科技大學休閒遊憩系副教授，通訊作者。E-mail：yenhh@nfu.edu.tw。
2. 十勝電機工程股份有限公司專案規劃師。E-mail：h05137@yahoo.com.tw。

1018-1067/10

中華民國都市計劃學會　民國一百零八年
©2019 Taiwan Institute of Urban Planning